TEORIJA

1. Objasniti matematičke operator +, -, \*,/, //,%, \n, \t
2. Definirati programiranje, program, algoritam.
3. Nabrojiti faze i vrste algoritma
4. Definirati dijagram tijeka
5. Nacrtati sve elemente dijagrama tijeka
6. Objasniti značenje naredbi print (), input().

PRAKTIČNI DIO

1. Napisati program za jednostavne zadatke. (zbrajanje, oduzimanje, množenje i dijeljenja dva broja te izračunavanje površine i opsega geometrijskih tijela)

![C:\Users\RENATA\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\IE\YW8XF2AA\180px-Smiley_icon.svg[1].png]()

SRETNO!!!!